

PRECISIONS POUR LE CHALLENGE MAX BRITO

1/ Equipes U16 et U19 engagées à XV :

Comme l'an dernier, on applique le RUGBY ADAPTÉ lors de la phase qualificative du Challenge Max BRITO.

Si une équipe a des difficultés d'effectifs (il faut normalement 16 joueurs minimum sur la FDM pour ne pas être en effectif incomplet), **on l'autorise à jouer à 15 joueurs, ou 14, ou 13, ou 12, ou 11 joueurs mini sur la FDM.** Dans ce cas, elle ne sera pas comptée en Effectif incomplet. **Mais ça veut dire aussi qu'elle n'a pas de remplaçants.** Et cette équipe ne devra pas, au cours de la partie, se trouver à moins de 11 joueurs car elle serait alors en Effectif Insuffisant, c'est-à-dire **forfait simple.**

L'équipe adverse devra présenter **le même nombre de joueurs TITULAIRES** que l'équipe en sous-effectif, mais elle garde la possibilité d'avoir **7 remplaçants maximum.**

2/ Equipes U16 et U19 engagées à X :

REGLEMENT FFR : Annexe 2, catégorie D, jeu à X :

10 titulaires + 1 remplaçant de 1^{ère} ligne minimum.

nombre de remplaçants autorisés au maximum : 10

ATTENTION, les équipes qui s'engagent à X sont clairement identifiées et **ne pourront pratiquer que le jeu à X**, même si elles ont ponctuellement un nombre de joueurs suffisant pour jouer à plus de 10.